**Regulamin uczestnictwa w Wydarzeniu gra miejska Tropimy Fundusze Europejskie**

1. Regulamin określa warunki uczestnictwa w Wydarzeniu gra miejska *Tropimy Fundusze Europejskie*.

Organizatorem gry o nazwie Tropimy Fundusze Europejskie (dalej: Wydarzenie) jest agencja reklamowa Althermedia Sp z o.o. Sp. K z siedzibą w Warszawie, al. Niepodległości 210 lok 25, 00-608 Warszawa (dalej: Organizator)

1. Wydarzenie odbędzie się w dniu 23.10.2021 w Rzeszowie

**DEFINICJE**

Na potrzeby niniejszego Regulaminu sprecyzowano następujące definicje:

1. **Regulamin** – oznacza niniejszy dokument zawierający zbiór zasad i warunków uczestnictwa w wydarzeniu grze miejskiej pn. Tropimy Fundusze Europejskie
2. **Organizator** – Althermedia Sp z o.o. Sp. K z siedzibą w Warszawie
3. **Wydarzenie** – oznacza organizowaną przez Organizatora grę miejską pod nazwą Tropimy Fundusze Europejskie
4. **Uczestnik** – oznacza osobę fizyczną, która zgłosi się w punkcie startowym gry (namiot przy Urzędzie Marszałkowskim w Rzeszowie i dotrze do mety (namiot przy gmachu Politechniki Rzeszowskiej.

**WARUNKI UCZESTNICTWA**

1. Udział w Wydarzeniu jest bezpłatny.
2. Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie się w dniu 23 października o godzinie 11.00 w punkcie startowym – namiot przed Urzędem Marszałkowskim w Rzeszowie, al. Łukasza Cieplińskiego 4 i pobranie karty gry z wyznaczoną trasą. Punkt startowy będzie czynny do godziny 11.30.
3. Na trasie gry przewidziane jest 10 punktów, oznaczonych plakatami, w których będą, na Uczestników, czekać animatorzy.
4. W każdym z punktów uczestnik będzie miał do wykonania określone zadanie.
5. Ukończenie gry przez Uczestnika polega na zaliczeniu 10 zadań.
6. Organizator zezwala na pokonanie trasy i uczestnictwo w Wydarzeniu zarówno przez osoby indywidualne, jak również grupy. Jedna grupa może być złożona maksymalnie z 6 osób.
7. Każdy Uczestnik, który zaliczy 10 zadań i dotrze do mety, otrzyma potwierdzenie uczestnictwa –certyfikat udziału w Wydarzeniu i drobny upominek.
8. Certyfikaty i upominki zostaną wręczone Uczestnikom w dniu 23 października na mecie gry – namiot przy Politechnice Rzeszowskiej, al. Powstańców Warszawy 12.
9. Punkt na mecie będzie czynny do godziny 14.30 i jest to maksymalny czas przewidziany na ukończenie gry.

**OBOWIĄZKI UCZESTNIKÓW**

1. Uczestnik zobowiązany jest zapoznać się z Regulaminem.

**ODPOWIEDZIALNOŚĆ**

1. Organizator oświadcza, że treści przekazane przez niego w trakcie Wydarzenia treści mają charakter wyłącznie edukacyjny. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe u Uczestników lub osób trzecich, w związku lub na skutek wykorzystania przez Uczestników informacji, wiedzy lub umiejętności zdobytych w trakcie Wydarzenia.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w programie Wydarzenia, do odwołania Wydarzenia w przypadku zaistnienia zdarzeń losowych niezależnych od Organizatora.

**POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Liczba miejsc udziału w Wydarzeniu jest ograniczona. O udziale w Wydarzeniu decyduje kolejność zgłoszeń na starcie (pierwszych 50 osób).
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wyłączenia z udziału w Wydarzeniu Uczestników, którzy naruszają jakiekolwiek postanowienia niniejszego Regulaminu, a w szczególności:
3. podejmują działania sprzeczne z prawem, z dobrymi obyczajami lub godzące w uzasadnione interesy osób trzecich;
4. podejmują działania zmierzające do objęcia albo wskazujące na próbę obejścia Regulaminu lub zasad odbywania Wydarzenia;
5. podejmują działania naruszające uzasadnione interesy Organizatora lub godzące w jego wizerunek.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednio przepisy Kodeksu Cywilnego.
7. Wszelkie spory pomiędzy Organizatorem będą rozstrzygane najpierw ugodowo, a następnie przez sąd właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.
8. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy Uczestników, które mogą zostać zgubione, zniszczone lub skradzione podczas Wydarzenia.